

# LE FOREM RECRUTE

## Des Formateurs / Formatrices DIGITAL FACTORY

La Digital Factory est un tiers-lieu, un espace moderne et ouvert à une diversité de publics, impliquant les partenaires locaux. Cet espace est destiné à l'expérimentation de nouvelles façons d'apprendre, à la construction de prototypes et au développement des compétences numériques. Le Forem œuvre à la création de 9 implantations. Celles-ci seront situées à Huy, La Louvière, Liège, Mons, Namur, Tournai, Verviers ainsi que dans les provinces du Luxembourg et du Brabant-Wallon.

**Constitution d'une réserve pour toute la Région wallonne** en vue de proposer des contrats de remplacement, à durée déterminée ou indéterminée

**Date limite pour postuler : 28/08/23**

**Conditions d'accès : 3 ans à 6 ans en fonction du diplôme**

**Barème : régime privé échelle 01 (4276,38 € mensuel brut)**

### Votre mission

- vous assurez l'animation des espaces et vous accompagnez les usagers dans leurs projets numériques. Vous les formez à l'utilisation des machines de prototypage ;
- vous promouvez et développez le tiers lieu à travers l'organisation d'activités et l'animation d'un réseau de partenaires ;
- vous êtes la personne de contact privilégiée de la Digital Factory.

### Votre profil

- vous disposez d'une expérience professionnelle utile en lien avec la spécialité. La [durée de l'expérience](#) requise dépend du niveau du diplôme/certificat ;
- vous accompagnez, motivez et soutenez les usagers dans leurs acquisitions, vous transmettez votre savoir-faire et vous servez de modèle ;
- vous entretenez des relations constructives et développez votre réseau professionnel ;
- vous êtes souple face au changement.

### Procédure de sélection

Une présélection sera faite sur base des dossiers de candidature. Les candidat-e-s présélectionné-e-s seront invité-e-s à présenter les épreuves [éliminatoires](#) de sélection.

L'ensemble des épreuves porte sur l'évaluation :

- des connaissances et compétences techniques ;
- du potentiel pédagogique ;
- de l'adéquation du profil à la fonction.

### Activités

- vous prenez part au développement de l'offre de services des digitales factories et participez aux différents groupes de travail, essentiellement durant la phase de construction des nouvelles implantations
- vous formez les usagers en recourant à diverses méthodes pédagogiques ;
- vous participez à l'analyse des demandes de formation, aidez les usagers dans l'élaboration d'un projet numérique et les accompagnez dans leurs démarches de formation et/ou de certification aux compétences digitales ;
- vous animez les espaces de la Digital Factory :
  - vous veillez au bon fonctionnement de l'espace de prototypage : le parc matériel, les logiciels et le stock, vous assurez son maintien en conditions opérationnelles ;
  - vous organisez le planning des activités, les réservations et les inscriptions des usagers via les plateformes digitales du Forem.
- vous organisez des épreuves de certification des usagers ;
- vous évaluez les formations tant au niveau technique que pédagogique ;
- en collaboration avec l'expert ligne de produit, vous collaborez à l'élaboration de nouveaux programmes et supports de formation ;
- vous accueillez les usagers, vous les guidez dans leurs projets de fabrication numérique ;
- vous identifiez leurs besoins et proposez les solutions adéquates ;
- vous formez à l'utilisation des équipements, y compris les machines de prototypages ;
- vous promouvez et développez le tiers-lieu, à travers entre autres :
  - l'organisation et l'animation d'évènements et d'activités de sensibilisation ;
  - l'animation d'un réseau de partenaires au sein de l'écosystème numérique local.

### Infos sur les liens suivants :

- [Ce que le Forem offre en tant qu'employeur](#)
- [Comment postuler valablement](#)

### Votre contact :

[selection.recrutement@forem.be](mailto:selection.recrutement@forem.be)

[objet de mail : 108172 – Formateurs – Formatrices Digital Factory].

[Nos offres](#)

**forem**

## Annexe 1 : Expériences professionnelles utiles

L'expérience professionnelle utile dont il est fait mention se réfère à **une expérience professionnelle en entreprise privée et/ou publique dans :**

- le domaine des technologies numériques ; et/ou
- le domaine de la modélisation, de l'infographie ou des procédés industriels ; et/ou
- l'utilisation de machines à commande numérique ;
- **et/ou une pratique professionnelle dans une fonction de formateur ou d'enseignant dans la discipline visée ;**

En ce qui concerne cette expérience professionnelle, ne sont pas pris en considération dans le calcul de la durée de l'expérience :

- les stages réalisés durant les études ;
- les expériences sous contrat d'apprentissage ;
- les expériences sous contrat d'étudiant ;
- les expériences sous contrat « Plan Formation Insertion » pour la partie relative à la formation proprement dite (par contre les activités couvertes par un contrat de travail à l'issue de la formation sont prises en considération);
- les activités bénévoles.

L'expérience requise est calculée sur base de la durée d'occupation professionnelle indépendamment du régime horaire.

La comptabilisation de l'expérience est arrêtée à la fin de la procédure qui est prévue le 31/10/2023.

L'expérience professionnelle à faire valoir doit être mentionnée dans l'onglet « expériences professionnelles ». Elle devra être prouvée à notre demande au moyen d'attestations valables. Une information complémentaire sur les documents à fournir pour justifier des expériences prises en compte vous parviendra en temps utile.

## Annexe 2 : Connaissances et Compétences techniques

### Compétences techniques

- vous êtes capable d'utiliser des nouvelles modalités pédagogiques telles que des espaces collaboratifs, le digital learning, de la réalité mixte, vidéoconférences et vidéos interactives ;
- vous maîtrisez :
  - un ou plusieurs logiciels de modélisation, conception 3D;
  - l'utilisation d'équipements fablab (imprimantes 3D, découpeuse laser, cnc, etc. ) et /ou d'autres domaines d'application des commandes numériques (robotique, fraisage, usinage, etc.);
  - l'utilisation de matériel numérique pédagogique (écran interactif, studio de captation, etc.)
  - l'environnement numérique au travers des réseaux sociaux, des outils du web, dont les plateformes de gestion de projet (Wiki, Padlet, Trello, etc.)
  - les plateformes collaboratives dédiées au prototypage Thingiverse, Cults3d, Makercase, etc.)
  - les logiciels de bureautique courants, de l'environnement Windows et de la messagerie électronique ;
- vous utilisez les techniques d'animation de groupe et de facilitation ;
- vous faites preuve de curiosité dans les nouvelles technologies, vous êtes en mesure de vous les approprier et vous mettez en place une veille que vous partagez ;
- vous faites preuve d'un tempérament ouvert et innovant, vous êtes habitué aux nouvelles formes d'organisation du travail (NFOT) et doté d'une réelle capacité d'adaptation
- vous faites preuve d'une éthique relative à l'utilisation des nouvelles technologies et de l'utilisation des données ;
- vous maîtrisez la langue française orale et écrite.

### Connaissances

Principes de base :

- Du codage ou d'un langage de programmation ;
- Des plateformes matérielles Arduino, Raspberry Pi ;
- Du fonctionnement des fablabs et des tiers-lieux
- Des nouvelles formes d'apprentissage (NWOL) ;
- Du marché de l'emploi, en particulier le secteur des TIC ;
- Du cadre de référence européen des compétences numériques « DigComp » ;
- Du règlement général sur la protection des données (RGPD) ;
- De sécurité des données et de sécurité informatique.